

Galda spēļu apskats

2023. gada septembris

Sagatavoja: Jolanta Bērziņa
bibliotēkas informācijas speciāliste



Jaukais lasītāj un viesi!

Ja esi Ulbrokā, un Tev vienkārši ir brīvs brīdis un nezini kā saturīgi to pavadīt, dodies ciemos pie mums - Ulbrokas bibliotēkā.

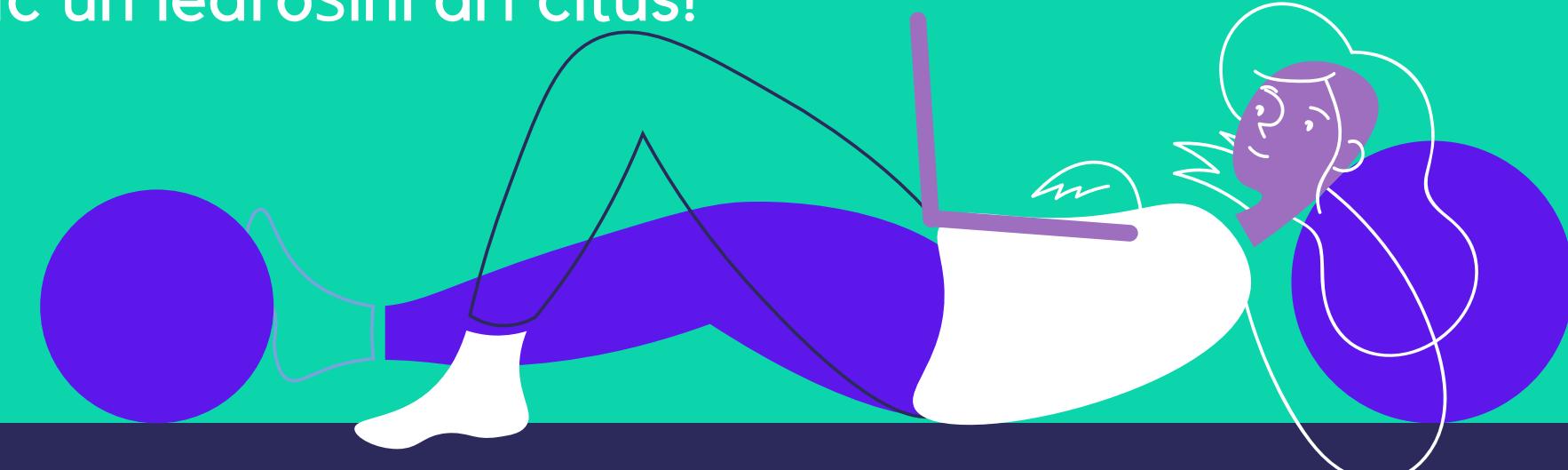
Tevi gaida daudzveidīgas galda spēles.
Nāc, izvēlies un iekārtojies sev ērtā vietā plašajās bibliotēkas telpās.

Visas galda spēles ir paredzētas to izmantošanai uz vietas, bet pozitīvās emocijas

gan varēsi droši ķemt sev līdzī uz mājām.

Aizraujoši, izzinoši un jautri pavadīts laiks, ir vērtīgākie brīži draugu un ģimenes locekļu lokā.

Nāc un iedrošini arī citus!





Galda spēles ir pieejamas:

Abonementā – galvenajā Ulbrokas bibliotēkas zālē
(galda spēļu stends)



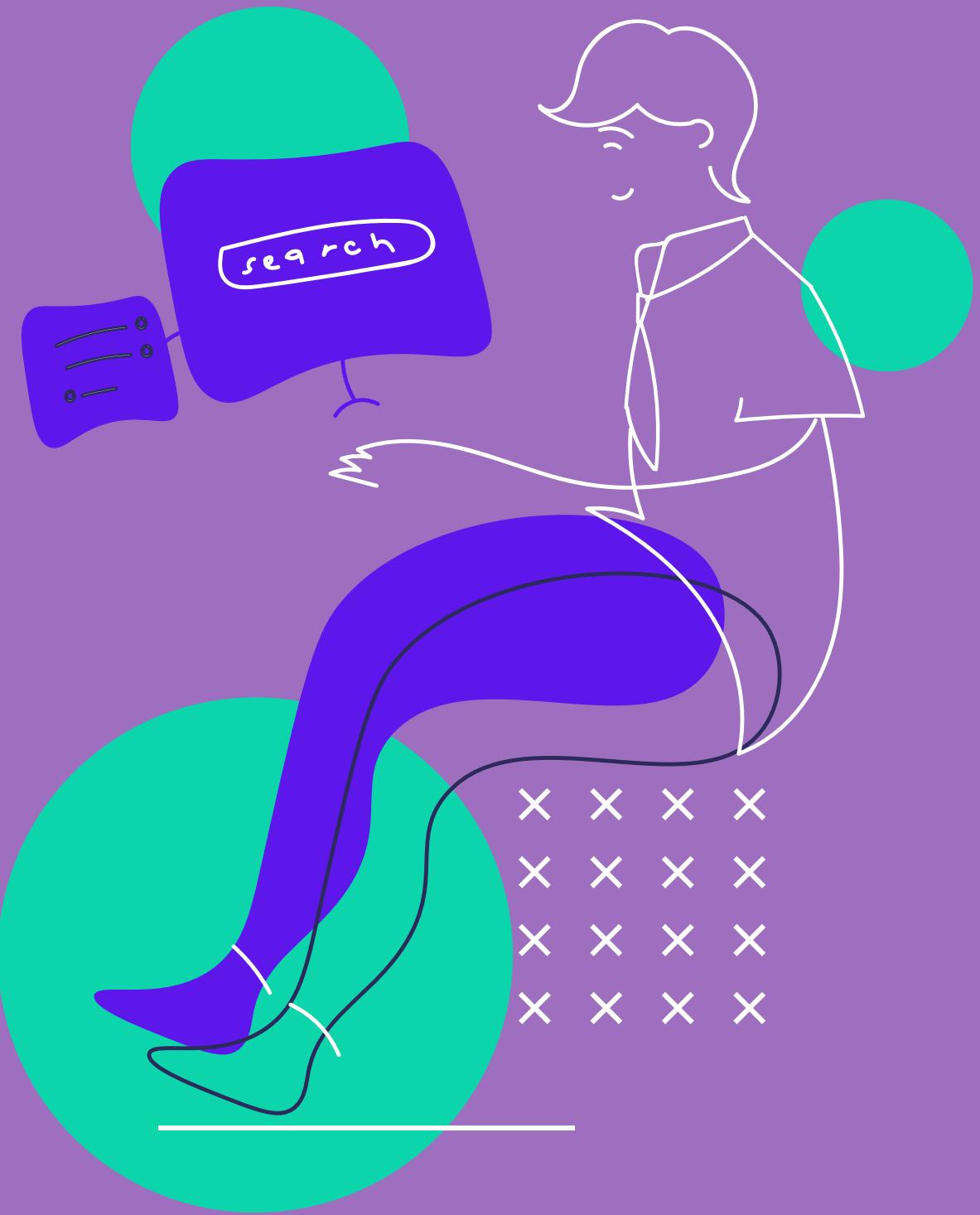
Pētera Brūvera vārdā nosauktajā lasītavā
(zināšanu un radošuma bibliotēkas stends)

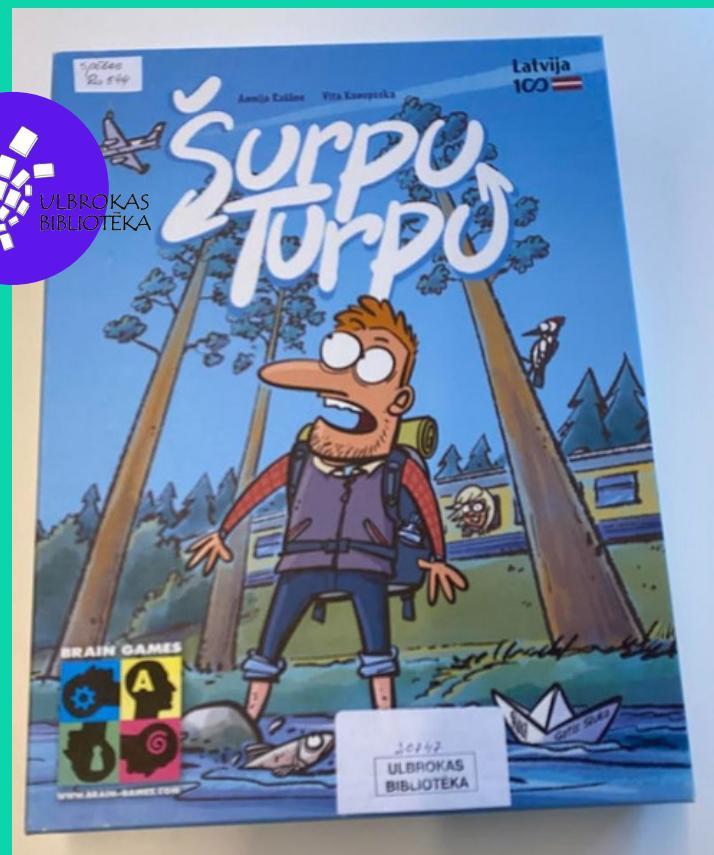


Klikšķini uz bibliotēkas logo!

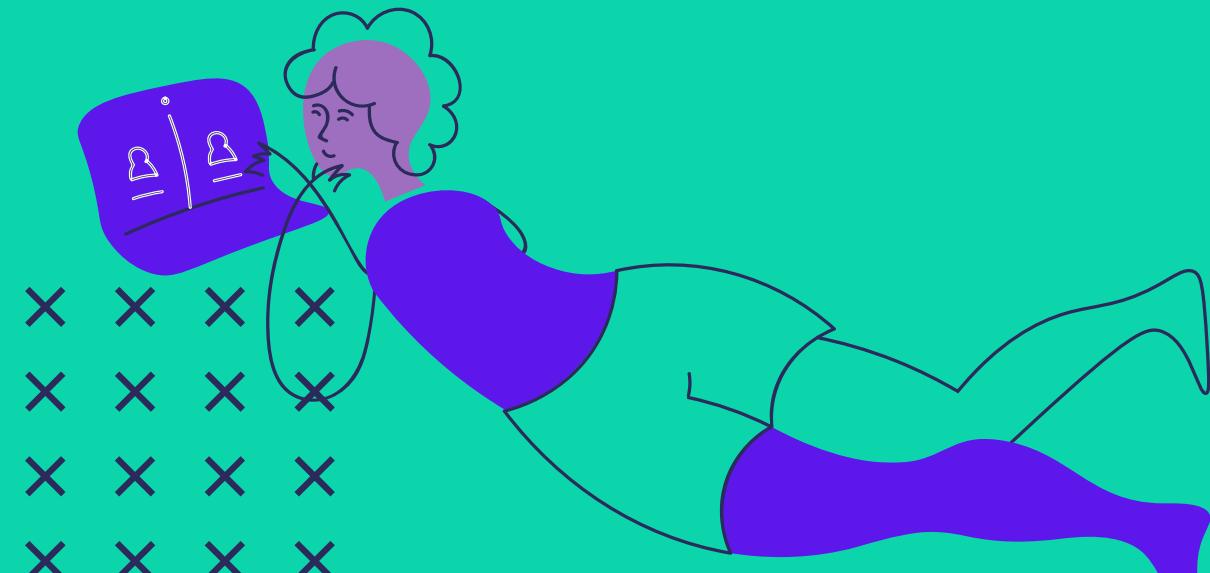
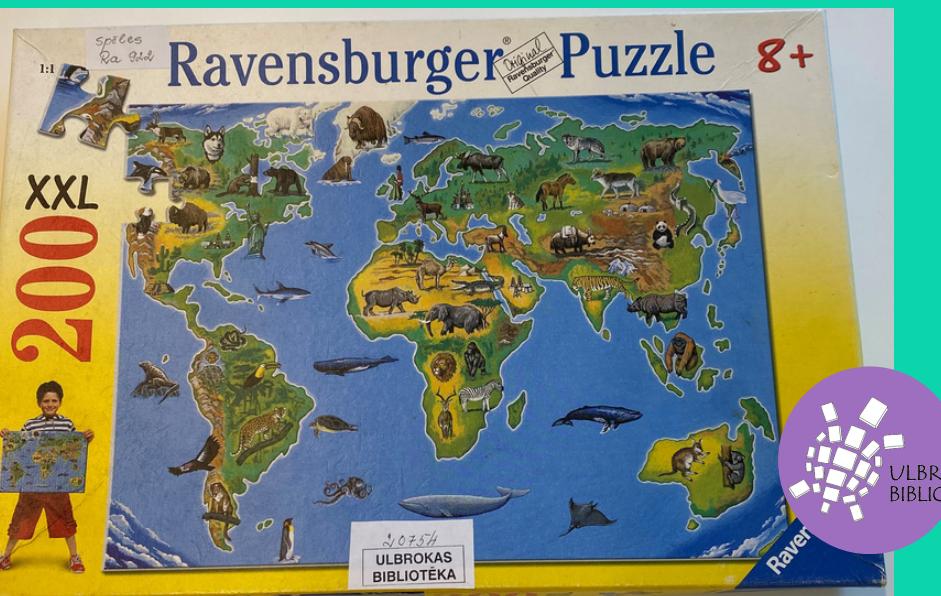
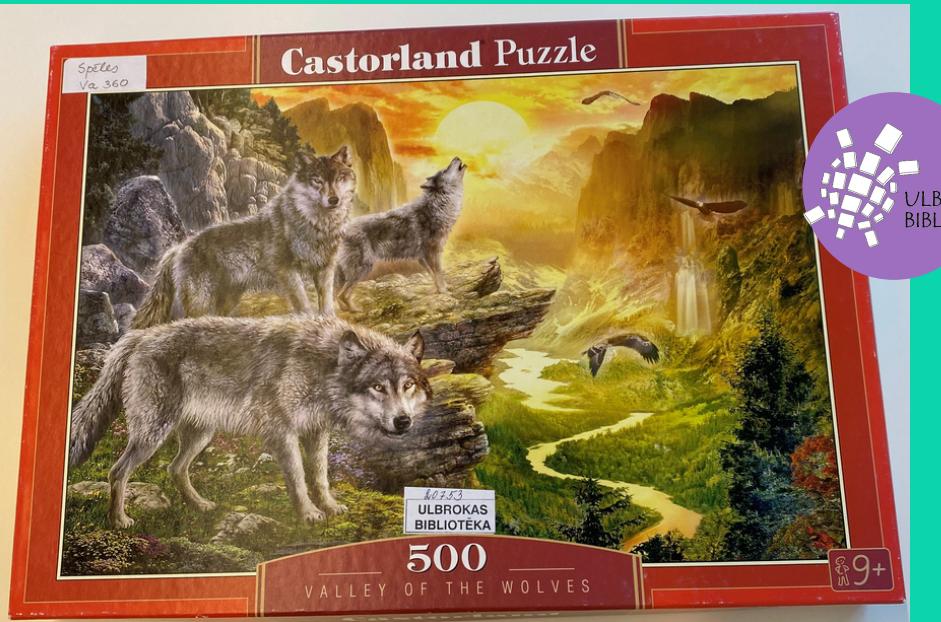
Aplūko, izvēlies un nāc!

Mēs Tevi gaidīsim!

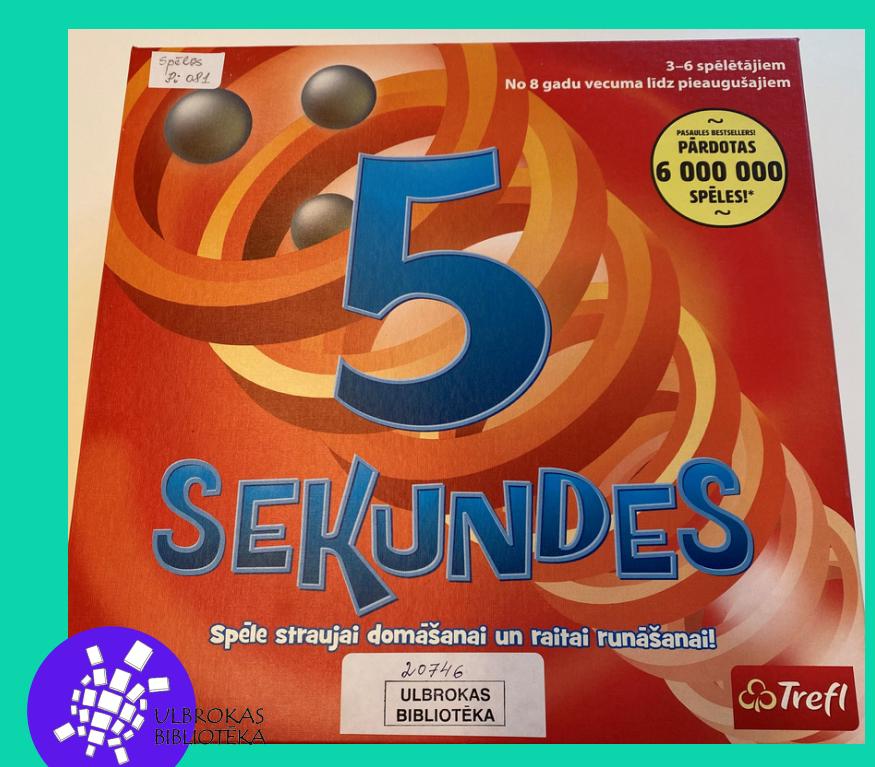
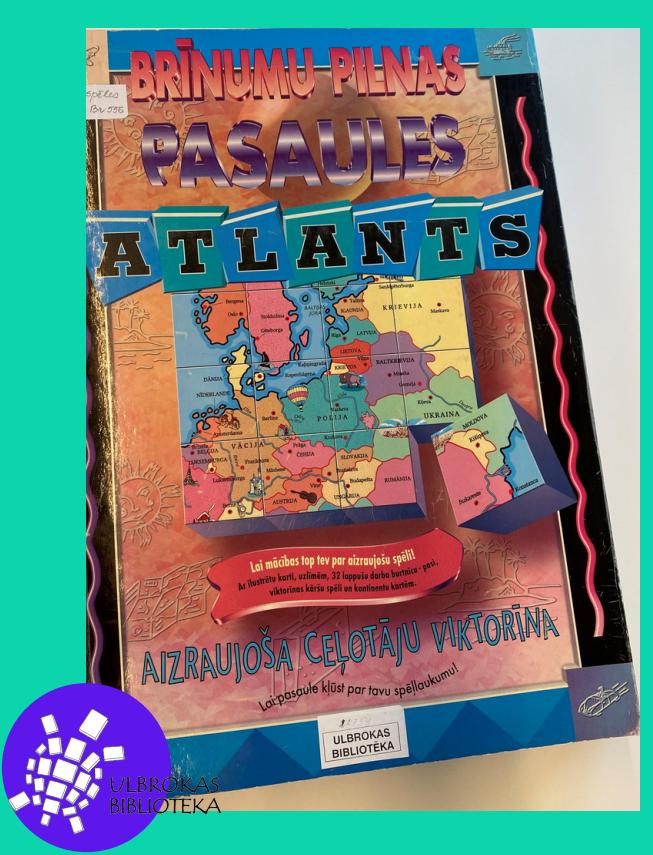
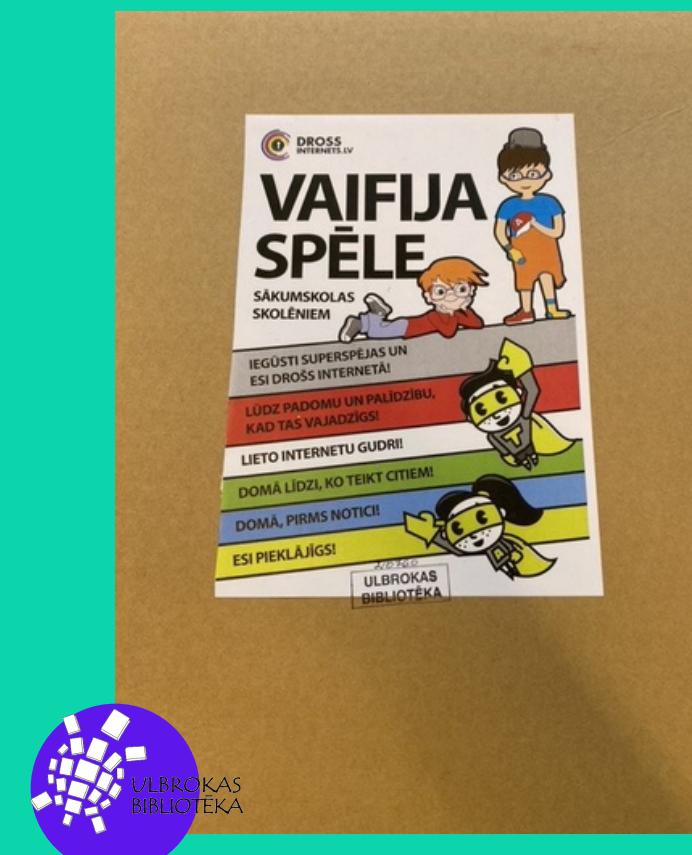




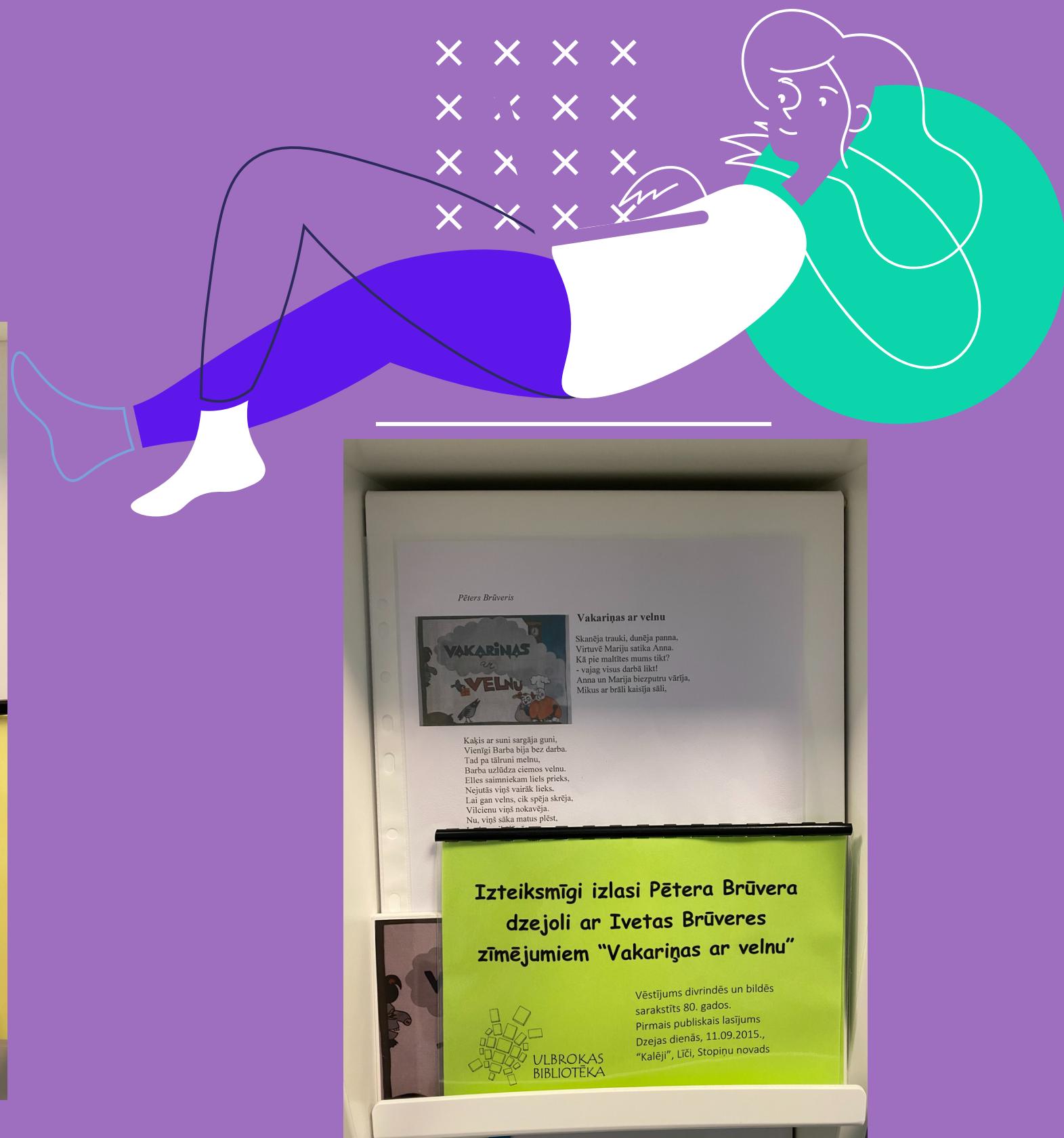
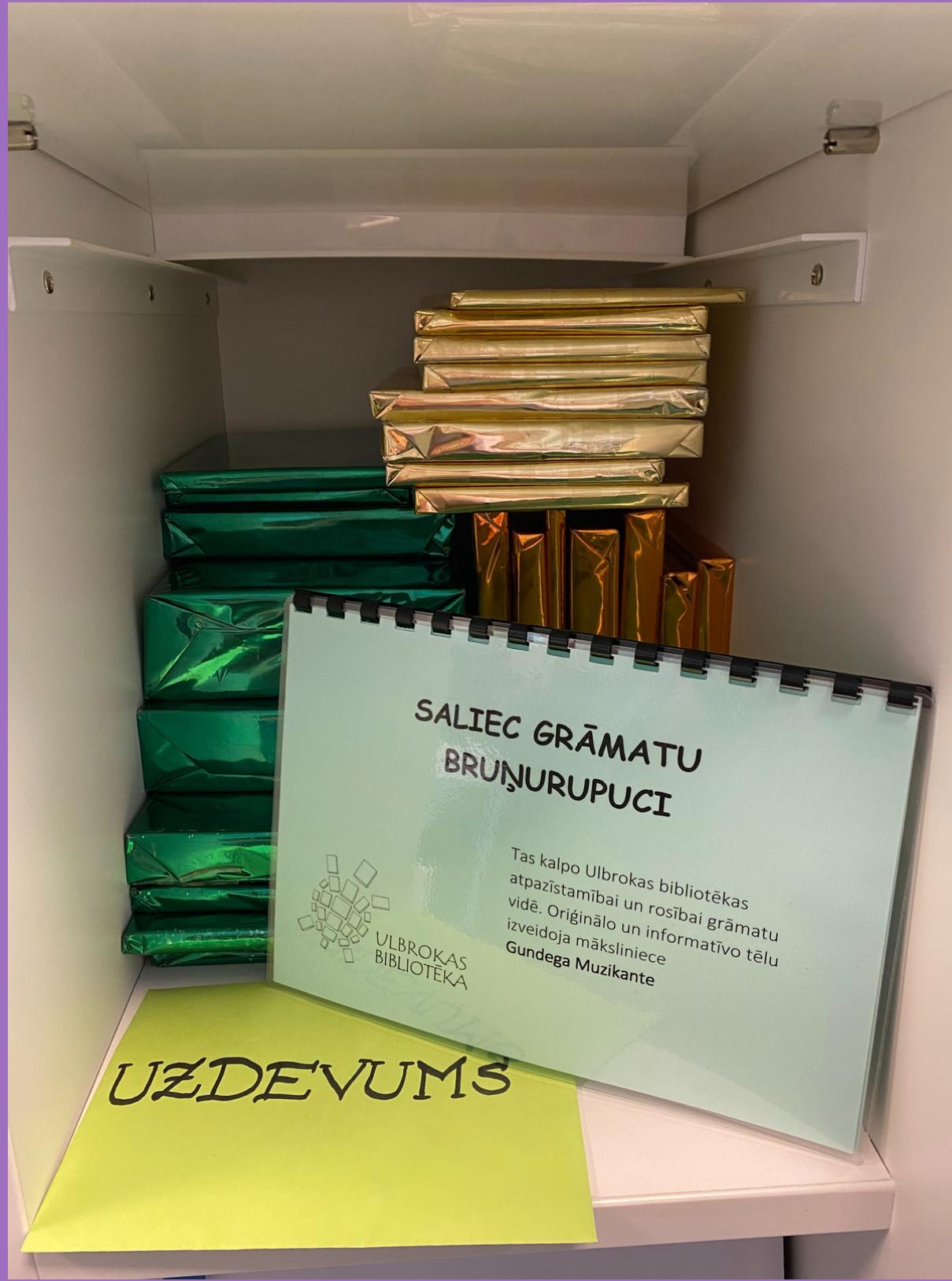
Abonements – galvenā Ulbrokas bibliotēkas zāle



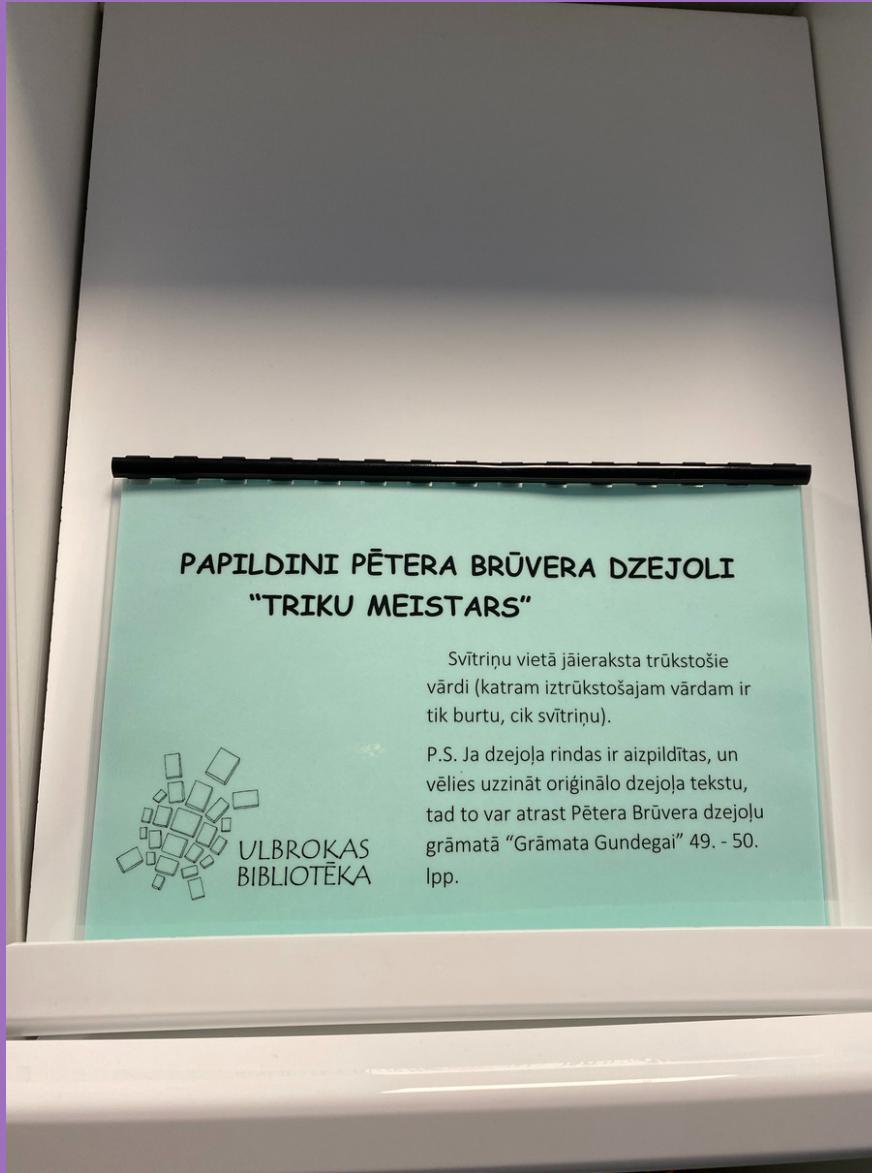
Abonements – galvenā Ulbrokas bibliotēkas zāle



Abonements – galvenā Ulbrokas bibliotēkas zāle



Pētera Brūvera vārdā nosauktā lasītava



PĀRU MEKLĒŠANA
SPĒLE AR PĒTERA BRŪVERA KOLEKCIJAS ELEMENTIEM

Spēle sastāv no 12 kārtīm, un uz katras ir 6 dažādi simboli. Uz kāršu pāra vienmēr ir tikai **1 simbols, kas atkārtojas. Atrodi to!**

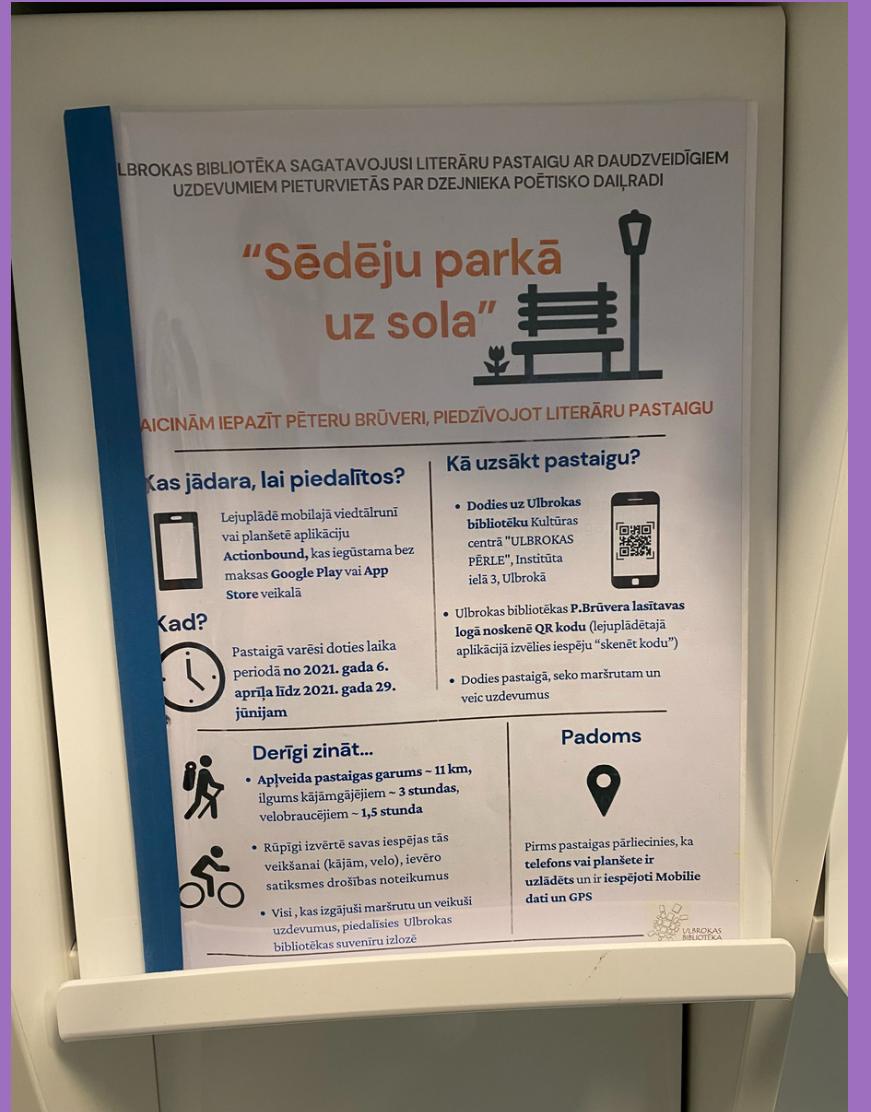
Piedāvājam 3 spēles variantus.

I Sakrāj pēc iespējas vairāk kāršu
Katram spēletajam tiek izdalīta viena aizklata kārts. Atlikušas kārtis ar simboliem uz augšu ir salikta kaudzīte galda vidū. Vienlaicīgi spēletāji pagriež kārtis, un mēģina ieraudzīt vienādo simbolu savā un centralajā kārtī. Pirmais, kas simbolu saskata un nosauc to, nem kārti savā kaudzītē. Nākamo vienādo elementu meklē, izmantojot jauniegūto kārti un jaunatklāto kārti galda vidū.

II Atbrīvojies no visām kārtīm
Atklāti galda vidū novietota vienu kārti. Pārējās kārtis sadalītas pēc iespējas līdzīgāk. Visi spēletāji vienlaicīgi apgriež savas kārtis tā, lai tās būtu ar attēliem uz augšu. Pirmais spēletājs, kas ierauga simbolu, kas atkartojas gan uz viņa, gan centrālās kārtis, to nosauc, un liek savu virsejo kārti galda centrā. Tagad spēletājiem jāmeklē vienādais simbols jaunatklātajā kārtī. Spēle beidzas, kad kādam no spēletājiem beigušās kārtis.

III Iepazīsti Pētera Brūvera kolekcijas elementus
Spēletājiem vai komandām tiek izdalīts pa trīs kārtīm. Spēletāji nosauc visus uz kārtīm redzamos elementus un izsaka minējumus par to saistību ar dzejnieka dzīvi, gimeni vai daiļradi. Atbildes salīdzina ar skaidrojumu lapas otrā pusē.
Papildus punktus var saņemt par 12 Pētera Brūvera kolekcijas elementu pamanišanu lasītavā.

Spēle adaptēta, balstoties uz internetā atradamu mācību spēles variantu https://www.google.com/search?q=jeu+double+a+imprimer&tbm=isch&ved=2ahUKEwI4464iv_AhXDuCoKHb4RDroQ2cCeQIAAA&q=jeu+double+a+imprimer&s_ic=CnNobWCo4zoECAAzoCCAAQhA7O...M&sa=X&sqi=2



Tiekamies!

